

PENGARUH MEDIA GAME MONOPOLY UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI
BELAJAR SISWA PADA MATERI POKOK MINYAK BUMI KELAS X SMA KORPRI
BANJARMASIN.

Oleh : Isna. NPM : 13230017

Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjary Banjarmasin, Pembimbing I: Mohan Taufik Mashuri S.Pd.,M.Pd, Pembimbing II: Fitrah Yuridka, S.Pd, S.Kom, M.Kom Kata Kunci: Media Game Monopoly, Motivasi belajar siswa Penelitian ini dilaksanakan di SMA KORPRI Banjarmasin dengan tujuan untuk mengetahui ada tidaknya peningkatan motivasi belajar siswa pada materi pokok minyak bumi melalui media game monopoly. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif yang bersifat eksperimen semu (quasi-experiment reseach). Populasi dan sampel pada penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X SMA KORPRI Banjramsini yang terdiri dari dua kelas yaitu X 3 (kelas kontrol) dan X 4 (kelas eksperimen). Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuesioner (angket motivasi) dan dokumentasi. Dari hasil analisis data melalui perhitungan manual dengan uji Mann Whitney (*U Test*) didapatkan Zhitung = 1,90 > Ztabel = 1,645. Maka dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh media game monopoly terhadap peningkatan motivasi belajar siswa materi minyak bumi melalui game monopoly. Uji ini diperkuat dengan pencapaian indikator motivasi belajar siswa dengan persentasi kessleruhan siswa 4,7 % yang menunjukkan bahwa motivasi belajar siswa kelas eksperimen (X-I) yang melaksanakan pembelajaran media game monopoly tergolong baik.