

SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN PENJUALAN PEMBELIAN KOPERASI DASA RAYA PADA PERUSAHAAN GAGAH PUTERA SATRIA PROVINSI KALIMANTAN SELATAN

Ridho Asfian

Program Studi S1 Sistem Informasi
Fakultas Teknik Informasi, UNISKA, Banjarmasin, Kalimantan Selatan
(ridhoasfian86@gmail.com/081254928100)

ABSTRAK

Koperasi Daya Sakti Sejahtera dan Jaya (Dasa Raya) memiliki anggota yang cukup banyak dimana kegiatan simpan pinjam dan penjualan masih dilakukan secara manual. Simpanan dan penarikan anggota masih menggunakan pencatatan pada buku. Pinjaman dan angsuran masih perlu melihat pada catatan pembayaran dan kwitansi pembayaran. Penjualan dan pembelian perlu dicatat untuk mengetahui berapa barang yang keluar dan barang yang masuk. Hal ini berdampak pada banyaknya dokumen yang menumpuk dan tidak terorganisir dengan baik, informasi yang kurang akurat, kemungkinan terjadi redundansi data, serta tidak terpenuhinya prosedur kerja. Oleh karena itu berdasarkan fakta permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya maka perlu dibangun suatu sistem informasi yang mampu mengatasi permasalahan tentang simpan pinjam dan penjualan di koperasi agar lebih cepat dan akurat sehingga pengolahan datanya tidak lagi membutuhkan waktu yang lama. Dengan demikian dibuatlah aplikasi menggunakan Bahasa pemrograman Java dan database SQLite agar proses transaksi dan pencarian data lebih cepat dan akurat sehingga pengolahan datanya tidak lagi membutuhkan waktu yang lama.

Kata Kunci : Aplikasi, koperasi, Java, SQLite, simpan, pinjam

ABSTRACT

Daya Sakti Sejahtera dan Jaya Cooperative (Dasa Raya) have quite a number of members where activities and done manually. Deposits and defects of members still use records in books. Loans and installments still need to see payment payments and receipts. It is necessary and noted to know the items that come out and the items that enter. This has an impact on documents that are being collected and not well organized, inaccurate information, easy data redundancy, and non-compliance with work procedures. Therefore, it has been described previously, it is necessary to build an information system that is able to solve the problem of storage and sales so that it is faster and more accurate. Data processing no longer takes a long time. Thus the application is made using the Java programming language and SQLite database so that the transaction process and data retrieval are faster and more accurate. Data processing no longer takes a long time.

Keywords : Application, cooperative, Java, SQLite, save, borrow

PENDAHULUAN

Koperasi Daya Sakti Sejahtera dan Jaya (Dasa Raya) memiliki anggota yang cukup banyak dimana kegiatan simpan pinjam dan penjualan masih dilakukan secara manual, seperti pencatatan data penagihan simpanan dan data anggota koperasi. Adapun laporan bulanan dan tahunan menggunakan Microsoft Excel sehingga proses kegiatan masih kurang efisien dan kurang efektif. Simpanan dan penarikan anggota masih menggunakan pencatatan pada buku. Pinjaman dan angsuran masih perlu melihat pada catatan pembayaran dan kwitansi pembayaran. Penjualan

dan pembelian perlu dicatat untuk mengetahui berapa barang yang keluar dan barang yang masuk. Hal ini berdampak pada banyaknya dokumen yang menumpuk dan tidak terorganisir dengan baik, informasi yang belum akurat, kemungkinan terjadi redundansi data, serta tidak terpenuhinya prosedur kerja.

Perkembangan teknologi saat ini sangat memberi dukungan bagi kemajuan instansi pemertintah maupun perusahaan swasta, terutama pemanfaatan teknologi yang berbasis komputer. Komputer sebagai salah satu sarana yang dapat digunakan sebagai pengolah data dan informasi memungkinkan pengguna (*user*) melakukan pengolahan data secara cepat serta menghasilkan informasi (*output*) yang dibutuhkan secara cepat pula. Selain itu, komputer juga membantu *user* dalam hal penyimpanan data dalam jumlah besar. Banyak perusahaan yang sangat bergantung dengan keberadaan komputer baik perusahaan swasta maupun instansi pemerintah.

Salah satu sektor yang membutuhkan keberadaan komputer adalah bidang perekonomian, termasuk didalamnya adalah koperasi. Mengingat peranannya yang sangat penting bagi masyarakat khususnya bagi anggota, maka eksistensi koperasi sangat penting, tidak terkecuali bagi Koperasi Daya Sakti Sejahtera dan Jaya. Salah satu faktor pendukung koperasi adalah kinerja atau pegawai yang berada pada koperasi tersebut, bagaimana koperasi tersebut mampu menciptakan efisiensi dan efektifitas kinerja.

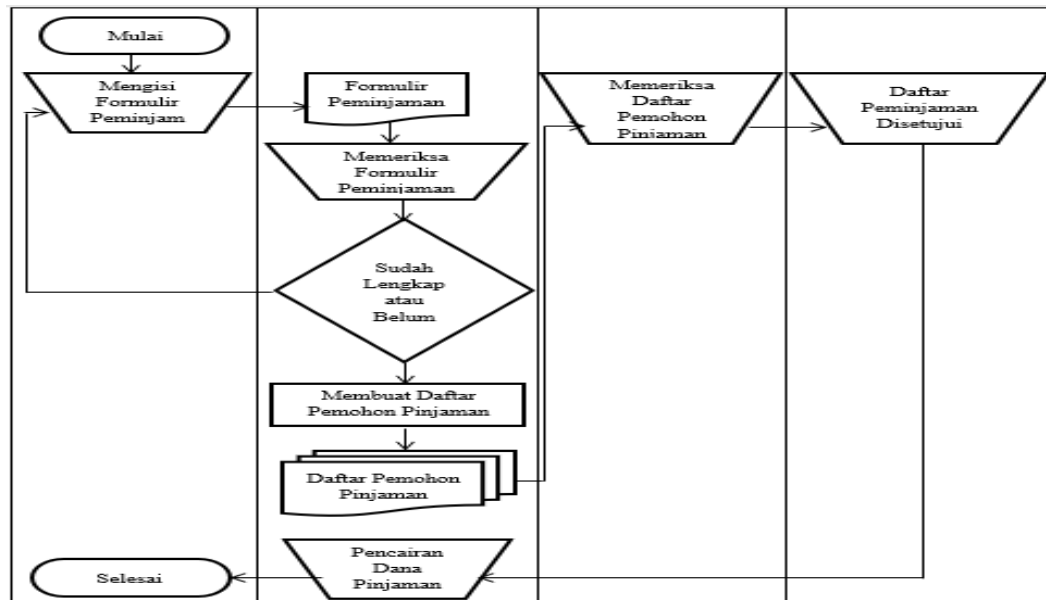
Untuk mendukung kinerja tersebut perlu menerapkan suatu teknologi informasi dalam hal aktivitas atau administrasi keuangan koperasi. Oleh karena itu berdasarkan fakta permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya maka perlu dibangun suatu sistem informasi yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan tentang simpan pinjam dan penjualan di koperasi agar lebih cepat dan akurat sehingga pengolahan datanya tidak lagi membutuhkan waktu yang lama. Dengan demikian akan diangkat judul "Sistem Informasi Simpan Pinjam dan Penjualan Pembelian Pada Koperasi Dasa Raya".

METODE

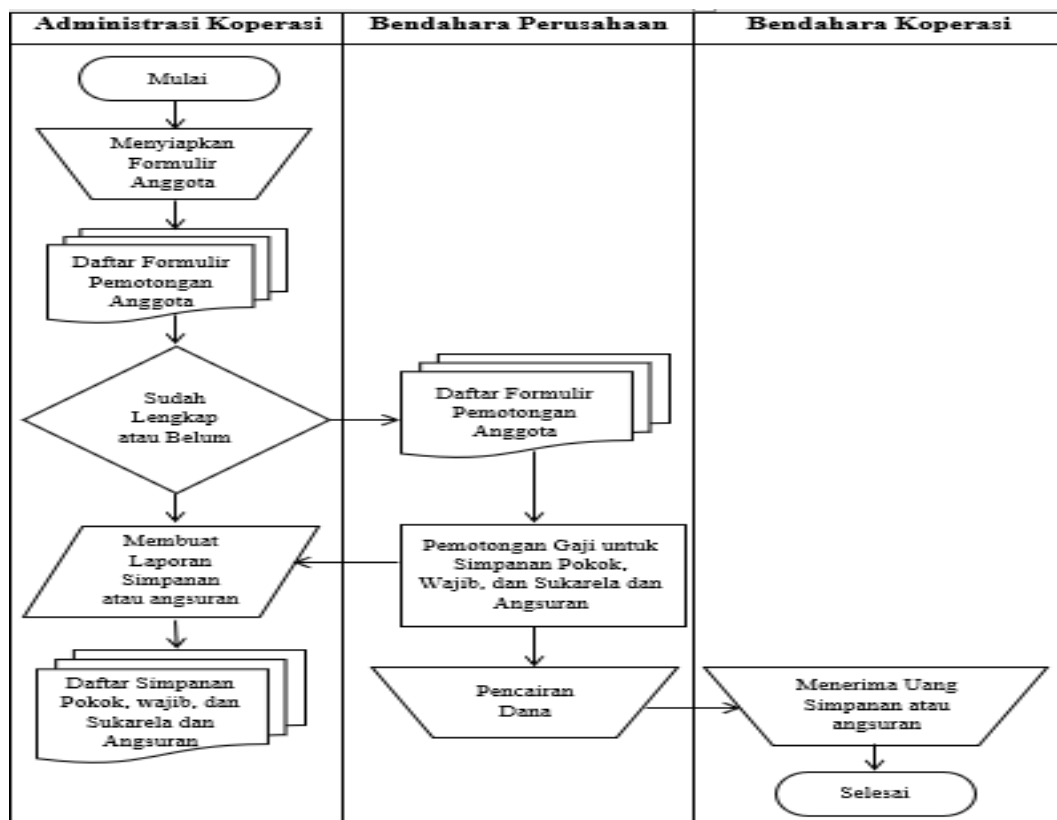
Metode Penelitian yang digunakan untuk mendapatkan data pada Koperasi Dasa Raya adalah dengan menggunakan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Teknik observasi, dengan cara mendatangi langsung lokasi penelitian dengan melihat dan mengamati cara kerja yang ada pada koperasi tersebut. Teknik observasi dapat digunakan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung objek datanya. Teknik wawancara, dengan cara menanyakan langsung kepada wakil ketua koperasi dan *accounting* pada Koperasi Dasa Raya tentang sistem lama yang dipakai oleh koperasi dan juga mendapatkan gambaran seperti apa rancangan program yang akan di buat. Teknik wawancara merupakan pendekatan yang digunakan untuk mendapatkan data primer melalui pendekatan komunikasi. Teknik pengambilan basis data, dilakukan untuk mendapatkan data arsip sekunder dengan cara meminta data kepada pengurus koperasi. Studi Pustaka merupakan usaha yang dilakukan untuk menghimpun informasi dengan topik atau masalah yang sedang diteliti. Data-data didapat dengan cara mencari buku-buku yang berhubungan tentang penulisan dan mengenai hal-hal yang mendukung pembuatan program aplikasi. Desain dan perancangan sistem, diperlukan untuk merancang output, input, struktur file, program, prosedur, perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan untuk mendukung sistem informasi. Pengujian sistem menggunakan white box dan black box, dimana pengujian didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian dan mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem yang berjalan pada Koperasi Dasa Raya masih menggunakan cara manual. Berikut ini gambaran flowchart sistem lama yang berjalan :



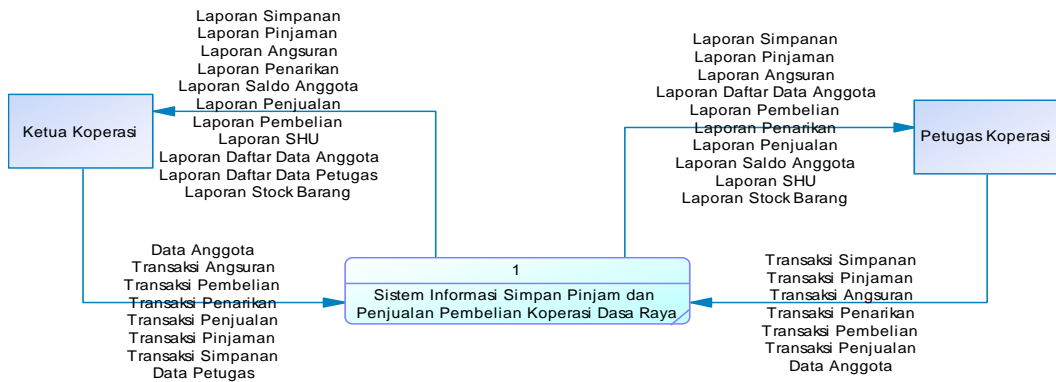
Gambar 1. Flowchart Peminjaman Uang



Gambar 2. Flowchart Simpan dan Pembayaran Angsuran

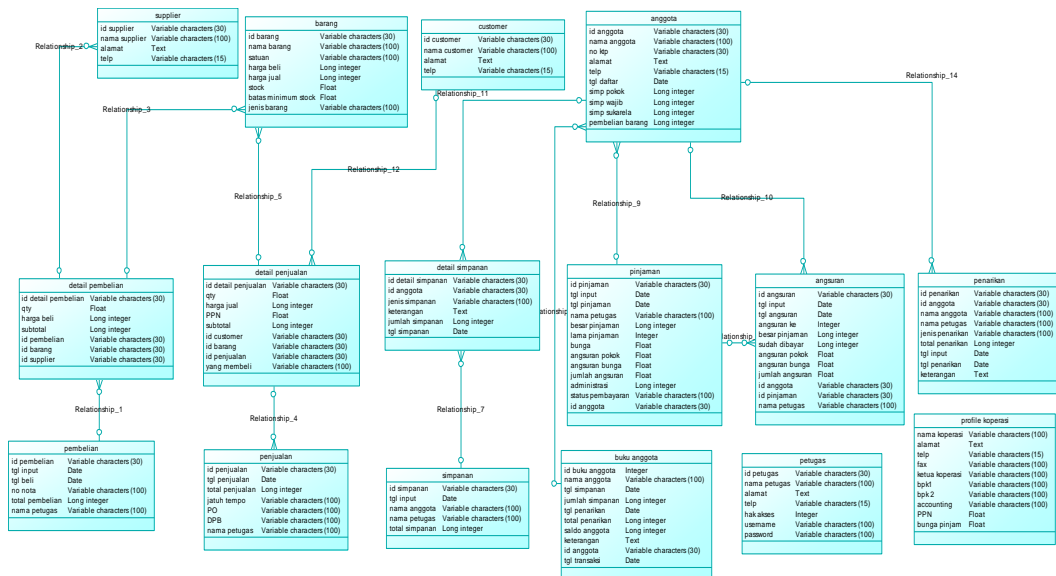
Setelah menganalisis sistem yang berjalan pada Koperasi Dasa Raya (Daya Sakti Sejahtera dan Jaya) masih belum optimal karena masih menggunakan Microsoft Excel yang mengakibatkan kurang efektifnya proses pembuatan laporan karena harus memasukkan rumus secara manual. Oleh karena itu berdasarkan fakta permasalahan yang telah diuraikan maka perlu dibangun suatu sistem informasi yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan tentang simpan pinjam dan penjualan di koperasi agar lebih cepat dan akurat sehingga pengolahan datanya tidak lagi membutuhkan waktu yang lama. Adapun untuk memulai membangun Sistem Informasi ini memiliki tahapan-tahapan yang harus dilakukan yaitu, tahap perencanaan, tahap pengumpulan data, tahap perancangan, tahap mengolah laporan, dan tahap implementasi.

Tahap pertama dalam perancangan sistem dengan membuat diagram konteks yaitu dimana sistem dapat digambarkan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Berikut ini adalah diagram konteks Sistem Informasi Simpan Pinjam dan Penjualan Pembelian pada Koperasi Dasa Raya :



Gambar 3. Diagram Konteks Sistem Informasi Koperasi Dasa Raya

Basis data (database) adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur data dan juga batasan pada data yang akan disimpan. Berikut adalah gambar database dari aplikasi Koperasi Dasa Raya beserta relasinya :



Gambar 4. ERD

KESIMPULAN DAN SARAN

Dengan adanya aplikasi simpan pinjam dan penjualan pembelian Koperasi Dasa Raya pada perusahaan Gagah Putera Satria dan berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan sebelumnya, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Sistem informasi ini dapat membantu petugas koperasi dalam mengorganisir data, melakukan pencarian data, dan membuat laporan agar lebih cepat dan mudah. Karena, petugas tidak perlu mencari data dalam tumpukan dokumen yang banyak dan mencegah terjadinya redudansi data.
2. Meningkatkan kinerja koperasi dengan adanya sistem informasi yang dibuat agar lebih efisien dan efektif, karena sudah tidak menggunakan cara manual seperti pembuatan laporan bulanan dan laporan pembagian sisa hasil usaha dan mengurangi kesalahan dalam pembuaran laporan.
3. Petugas koperasi dapat dengan mudah mengetahui sisa stock barang, jumlah barang yang keluar dan masuk, serta rekap pembelian dan penjualan.

Agar sistem ini berjalan dengan baik dalam penggunaannya serta pengembangannya, maka hal-hal yang perlu dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan aplikasi koperasi ini diharapkan lebih kompleks dan bisa mencakup tugas lainnya yang berhubungan dengan laporan keuangan yang lebih rinci maupun secara finansial dan sebagainya.
2. Pengembangan aplikasi koperasi ini diharapkan dapat di akses online oleh para anggota, agar anggota dapat memeriksa saldo dan status pinjaman melalui perangkat mereka tanpa perlu dating ke koperasi.
3. Harus ada pemeliharaan berkala terhadap sistem yang dibuat agar sistem dapat berjalan dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Dahlan, B. N. (2016, Juli 25). *Mengenal dan Memulai Pemrograman Java*. Retrieved from codepolitan.com: <https://www.codepolitan.com/mengenal-dan-memulai-pemrograman-java-belajar-java>
- Hariyanto, B. (2007). *Sistem Manajemen Basis Data*. Semarang: Informatika.
- Hudaya, K. K. (2015). *Java Desktop dengan Metode Pro-OOP*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Indrawan, R. (2013). *Pengantar Koperasi Untuk Perguruan Tinggi*. Yogyakarta: Arfino Raya.
- Ismanto. (2012, Desember 1). *Perancangan dan Pengembangan Sistem*. Retrieved from ismant0.wordpress.com: <https://ismant0.wordpress.com/2012/12/01/perancangan-dan-pengembangan-sistem/>
- Putra, C. A. (2012, November 21). *Pengantar SQLite*. Retrieved from candra.web.id: <https://www.candra.web.id/pengantar-sqlite/>
- Reza, E. (2018, Januari 2). *Pengertian dan Perbedaan Data, DataBase, Sistem, dan Sistem Informasi*. Retrieved from erireza21.wordpress.com:

<https://erireza21.wordpress.com/2018/01/12/pengertian-perbedaan-data-database-sistem-dan-sistem-informasi/>

Yakub. (2012). *Pengantar Sistem informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.