

GAME EDUKASI TAKE OUT THE TRASH BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN
ALGORITMA ASTAR
AULIA RAHMAN
NPM : 13.63.0028

Saat ini permasalahan sampah semakin hari semakin tak dapat dihindarkan. Mulai dari sampah yang berserakan yang mengganggu pemandangan sampai tersumbatnya aliran sungai dan akhirnya menyebabkan banjir serta pencemaran lingkungan lainnya. Semakin tercemarnya lingkungan jika terus dibiarkan maka akan mendatangkan penyakit. Hal ini disebabkan karena kurangnya kesadaran dan kepedulian setiap orang untuk membuang sampah pada tempatnya. Salah satu cara yang dapat digunakan untuk dapat menarik minat dan memotivasi anak-anak dalam kepedulian terhadap lingkungan adalah dengan media hiburan, maka di buatlah Game Edukasi Take Out The Trash Berbasis Android Menggunakan Algoritma Astar. Dalam game ini pemain akan disuruh menyelesaikan beberapa misi dan tingkatan level dan berpetualang mengumpulkan sampah-sampah yang berserakan lalu memilah sampah-sampah berdasarkan jenis-jenis sampah tersebut yaitu sampah Organik dan Anorganik. Agar bisa meningkatkan keseruan dalam game, diterapkan Algoritma Astar pergerakan musuh yang nantinya musuh akan mengejar pemain, apabila pemain tertangkap musuh maka akan mengurangi HP pada pemain.

Kata Kunci : Game Edukasi, Algoritma Astar, Jenis Sampah